

# {CODEMOTION}

Let's code an innovative world



<http://it.codemotionworld.com>

- [Home \(http://it.codemotionworld.com/\)](http://it.codemotionworld.com/)
- [In English \(http://it.codemotionworld.com/category/english/\)](http://it.codemotionworld.com/category/english/)
- [Il team di Codemotion \(http://it.codemotionworld.com/il-team-di-codemotion/\)](http://it.codemotionworld.com/il-team-di-codemotion/)

## Mobihack: ecco i numeri e i vincitori del primo hackathon sulla mobilità

dicembre 15th, 2014 Flavia Weisghizzi



137 partecipanti, 23 progetti, 36 ore di sviluppo, quasi 2000 bottigliette di Coca Cola, tonnellate di passione: questi i numeri della prima edizione del **Mobihack**, maratona dedicata alla mobilità che Codemotion ha organizzato insieme a Enlabs dal 12 al 14 dicembre.

L'iniziativa è stata promossa da **Agenzia per la Mobilità, Atac e Trenitalia** e l'obiettivo delle challenges proposte era quello di sviluppare app che potessero rendere più agibile la mobilità a Roma, ma non solo.

Sebbene infatti molte delle applicazioni sviluppate durante l'hackathon hanno visto come protagonisti la **mobilità urbana**, non di meno le soluzioni proposte riguardano anche i treni e possono essere in ogni caso applicate in tutte quelle città in cui sono presenti dati aperti.

"I dati aperti – ha detto **Carlo Maria Medaglia** Presidente e AD Roma Servizi per la Mobilità – sono stati la grande scommessa vincente per la mobilità nel comune di Roma e il presupposto necessario per poter fare ottime app."

### Le Challenges

Sei le challenges proposte dagli organizzatori del Mobihack: **Crowdsourcing & gamification, Mobile ticketing, Rilevazione presenze, Wearable device, App per diversamente abili, Trasporto sostenibile**: questi i temi sui quali si sono misurati i partecipanti all'hackathon. Alla fine dei tre giorni il primo premio è andato a **Urbango**, un progetto che consente di semplificare l'utilizzo dei mezzi pubblici, fornendo informazioni sulle presenze tramite geolocalizzazione e tecnologia Beacon. Al secondo e al terzo posto **iPussy**, una app che monitora il numero di persone in attesa di un mezzo pubblico tramite tecnologia Bluetooth e **Pendoulus**, che ha portato il tabellone delle partenze e degli arrivi dei treni sullo smartphone, grazie a un sistema di notifiche push.

Premi speciali sono invece andati a:

- **EasyRail** che si è aggiudicato il *Premio FS Italiana*: EasyRail – consente agli utenti a ridotta mobilità di semplificare il processo di prenotazione di un treno e rendere il viaggio più piacevole e sereno grazie ai "rail angels";
- **MoBusta Premio Google**: aiuta l'utente a comprare il biglietto, a non perdere l'autobus e a sapere quante persone sono a bordo del mezzo;
- **Pigo** ha vinto il *Premio Tom Tom Telematics*: Pigo ti aiuta a scoprire quante calorie consumeresti raggiungendo la tua meta a piedi o in bici;
- **AlibaByte**, un sistema di raccolta di dati statistici sulla qualità dei servizi di trasporto, si è aggiudicato il *Premio Esri Italia*;
- **Storyter** – già vincitore del premio della giuria – si è aggiudicato anche il *Premio RDS – 100% grandi successi* ha proposto di alleviare l'attesa dei mezzi pubblici con letture interessanti in base al tempo stimato del viaggio e agli interessi dei viaggiatori.

I veri vincitori del Mobihack però sono **tutti i ragazzi** che hanno accettato la sfida e che hanno condiviso 36 ore di grande energia ed emozioni.

Guarda [la gallery \(https://www.facebook.com/media/set/?set=a.850501421638834.1073741894.149953948360255&type=3&uploaded=29/\)](https://www.facebook.com/media/set/?set=a.850501421638834.1073741894.149953948360255&type=3&uploaded=29/)

E tra sei mesi, si replica!